

DECRETO N.: E - 351 / 2013 /

COLINA, 15 de Febrero de 2013.

VISTOS:

Lo dispuesto en el artículo 4to de la Ley 18.883, Estatuto Administrativo para Funcionarios Municipales; Lo establecido en el Titulo IV de la Ley 20.255; La Ley 20.285, sobre acceso a la información pública y su reglamento; La Ley 19.880 sobre bases de los procedimientos administrativos que rigen los actos de los órganos de la administración del Estado; la necesidad del Servicio de contratar a honorarios, a una persona para que realice la labor de "MONITOR DE GIMNASIA AEROBICA"; y en uso de las facultades que me confiere la Ley 18.695, Orgánica Constitucional de Municipalidades,

DECRETO:

CONTRATESE a Honorarios, a contar del 02 de Enero al 31 de Diciembre de 2013, a don (ña) JOSÉ MANUEL VARGAS BEIZA, Rut.: 07.624.276-3.-

La Municipalidad encomienda a don (ña) JOSÉ MANUEL VARGAS BEIZA, la ejecución del siguiente trabajo especial y transitorio: "MONITOR DE GIMNASIA AEROBICA". El experto acepta el trabajo encomendado.

Los Honorarios serán de un total de \$ 200000.- **brutos mensuales**, el pago de honorarios se hará de acuerdo con el trabajo realizado, según se convendrá en el contrato, previa presentación de boleta honorarios, visada por DIDECO reteniéndose los impuestos que procedan en conformidad a la Ley.-

La Municipalidad tendrá la facultad de poner término al contrato en cualquier momento, si dejaren de ser necesarios los servicios de don (ña) JOSÉ MANUEL VARGAS BEIZA.

Los gastos por concepto de estos honorarios deberán imputarse al ítem 215-21-04-004-005-000, denominado "PROGRAMAS DEPORTIVOS", del presupuesto municipal vigente para el año 2013.-

ANÓTESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE.-

FDO.) MARIO OLAVARRIA RODRIGUEZ, Alcalde
FDO.) CARLOS GARCIA LECAROS, Secretario Municipal



CARLOS GARCIA LECAROS
SECRETARIO MUNICIPAL

MOR/CGL/JZC/lgl.

DISTRIBUCIÓN:

- Administración Municipal
- Secretaria Municipal
- Dirección de Adm. Y Finanzas
- Oficina de Personal
- DIDECO
- Oficina de Partes
- Ley de Transparencia
- Interesado
- Archivo